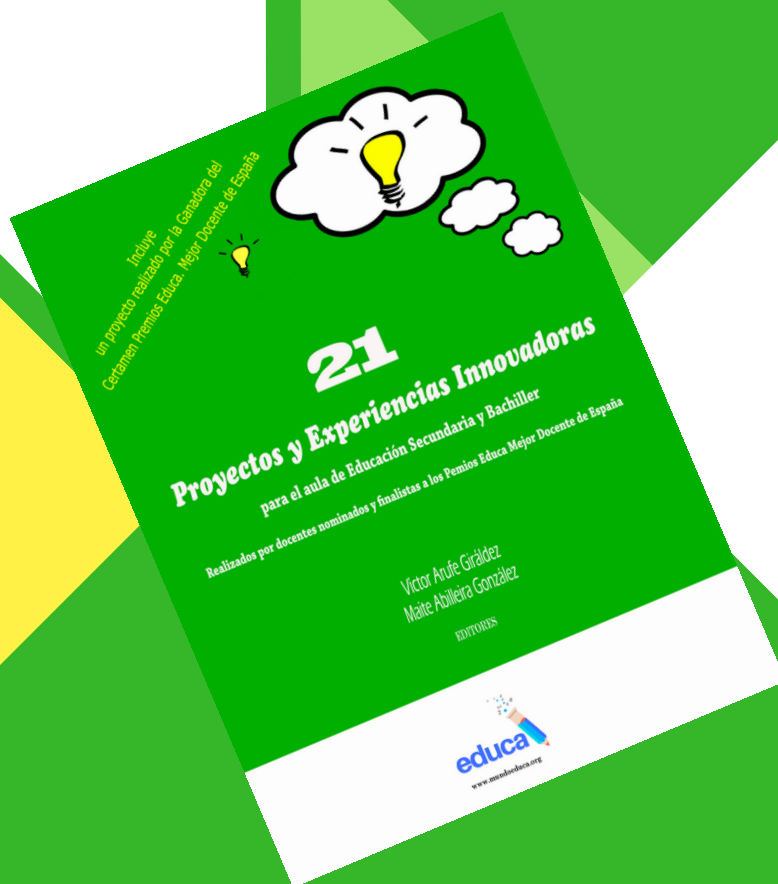


# NOVEDAD EDITORIAL

Una obra realizada por los profesores nominados y finalistas a los Premios EDUCA. Mejor Docente de España



# 21

## Proyectos y Experiencias

# INNOVADORAS

## para el Aula de Educación Secundaria/Bachiller

# 21

## Proyectos y Experiencias Innovadoras para el Aula de Educación Secundaria/Bachiller



[www.mundoeduca.org](http://www.mundoeduca.org)

ISBN 978-84-943477-9-5

D.L. C-104-2018  
292 páginas  
1ª Edición. Año 2018

**Proyectos  
atractivos para  
nuestro alumnado  
más adolescente**

**Cualquier materia puede resultar  
interesante para el alumnado.  
Solo es cuestión de cómo y cuánto nos  
impliquemos en la docencia.**

Conoce a través de esta obra los proyectos más innovadores en Educación Secundaria y Bachiller. Profesorado de Educación Física, Matemáticas, Lengua y Literatura, Historia, Humanidades, Ciencias, Tecnología, Atención a la diversidad, Educación Emocional, Tecnologías de la Información y Comunicación, Biología, Geología... se unen por primera vez en Educa para redactar una obra de referencia para todo el profesorado y estudiantes de titulaciones vinculadas a la docencia.

Se aborda también contenidos vinculados a nuevas metodologías de enseñanza.

**AUTORES  
COLABORADORES**

**Incluye un capítulo del Ganador del Certamen  
Premios EDUCA. Mejor Docente de España.**

*Editores: Arufe, V.; Abilleira, M.*

Lucía Rodríguez Olay; Gabriela E. Torrens Ansell; Leonardo Alanis Falantes; Manuela Fernández Martín; Rafael Bailón Ruiz; Miquel Flexas Sampedro; José Manuel Viñas Diéguez; Teresa Pozo Rico; José María Martínez Sirvent; Josep Miquel Arques Galiana; Adelia García Lobo; Fco. Javier Lozano Soriano; Luz Beloso Rodríguez; José Carlos Arranz Rosa; Pablo Poó Gallardo; José Antonio Mora Sánchez; Xacobo de Toro Cacharrón; Lucía Esther Quintero González; Teresa Caramés Bartolome; Nieves Pérez Bacallado; Óscar García Guerra.

**CAPÍTULO 1**

EXPANDEF (EDUCACIÓN FÍSICA EXPANDIDA), UN EJEMPLO PARA CREAR UN ENTORNO DIDÁCTICO GAMIFICADO

**CAPÍTULO 2**

¿TE ATREVES A VIAJAR Y DESCUBRIR?

**CAPÍTULO 3**

MEMORIA, FEMENINO SINGULAR. APRENDER A SER ACTORES ACTIVOS EN LA CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO HISTÓRICO

**CAPÍTULO 4**

APPS PARA ALUMNOS, PADRES Y PROFESORES DE SECUNDARIA

**CAPÍTULO 5**

STAR MATHS. GAMIFICACIÓN DE MATEMÁTICAS EN 1º Y 2º DE LA ESO

**CAPÍTULO 6**

VIDRIERAS: MAGIA EN EL CRISTAL

**CAPÍTULO 7**

LA VENGANZA DEL FARAÓN FARTÓN

**CAPÍTULO 8**

EL TDAH, ALGO MÁS QUE CUATRO LETRAS

**CAPÍTULO 9**

EMOCIONAL

**CAPÍTULO 10**

EDUCORTOS, CORTOS PARA CAMBIAR EL MUNDO

**CAPÍTULO 11**

VIVIENDO LA HISTORIA

**CAPÍTULO 12**  
PORTAL DE SALUD

**CAPÍTULO 13**  
INVESTIGACIONES EN CLASE DE MATEMÁTICAS DE 4º DE ESO: MANTENER LA  
DISTANCIA

**CAPÍTULO 14**  
AMIGO INVISIBLE

**CAPÍTULO 15**  
ALUMNOS BOOKTUBERS

**CAPÍTULO 16**  
MODELOS DE ENSEÑANZA/APRENDIZAJE, INTELIGENCIA EMOCIONAL, RENDIMIENTO  
Y ÉXITO ACADÉMICO EN EL ALUMNADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA: UNA  
EXPERIENCIA EMPÍRICA

**CAPÍTULO 17**  
CLAVES PARA LA PRODUCCIÓN DE VÍDEOS EDUCATIVOS EFICIENTES, INCLUSIVOS Y  
SIGNADOS EN LENGUA DE SIGNOS ESPAÑOLA

**CAPÍTULO 18**  
LOS LIBROS OLVIDADOS/ THE FORGOTTEN BOOKS

**CAPÍTULO 19**  
ABRIENDO LAS VENTANAS DEL AULA DE CIENCIAS

**CAPÍTULO 20**  
WORLD TOUR PROYECT

**CAPÍTULO 21**  
EL ÁLBUM ILUSTRADO EN LAS AULAS DE SECUNDARIA